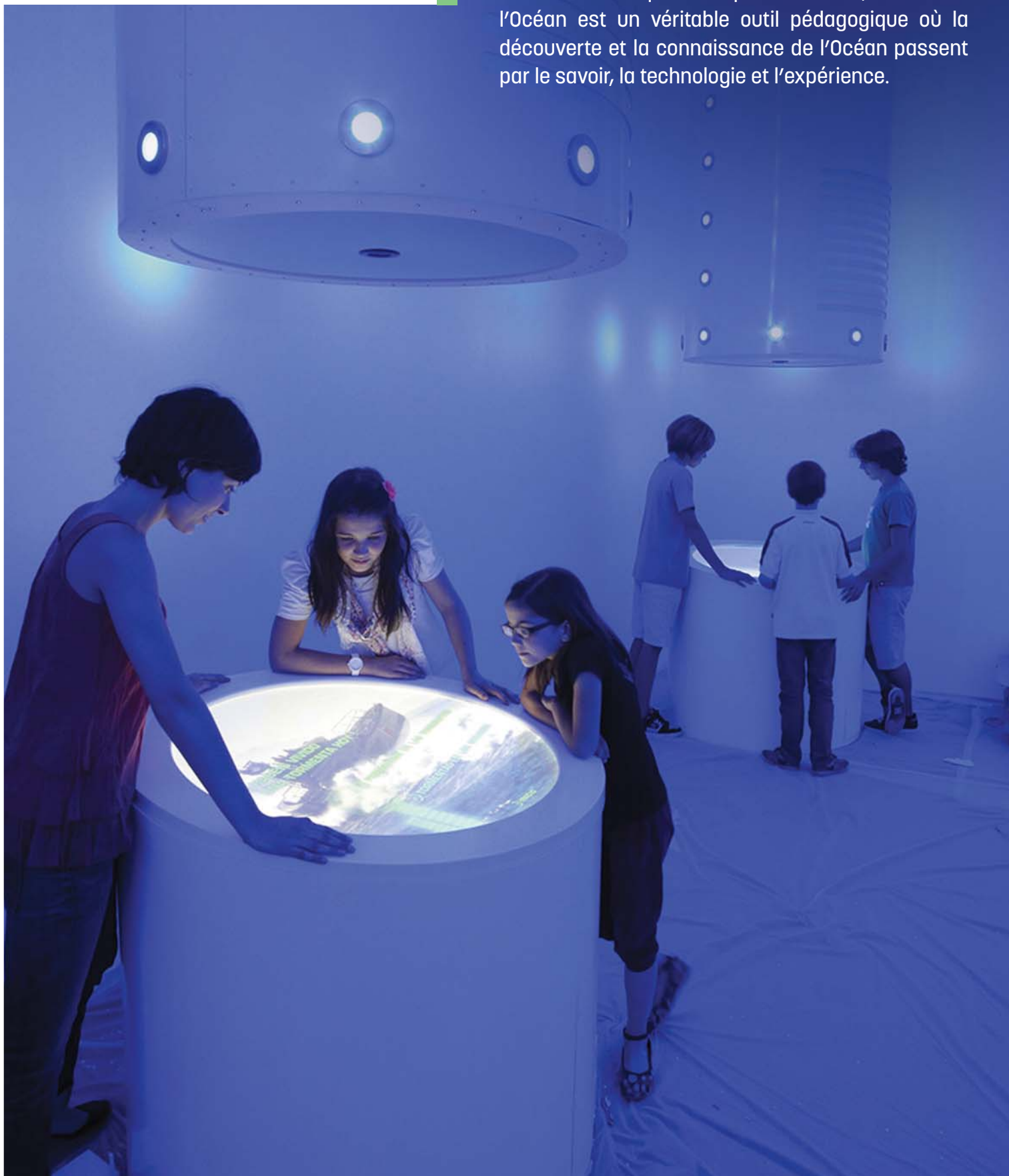


cit  de l'oc an
BIARRITZ

Scolaires

ANIMATIONS P DAGOGIQUES 2018-2019

Lieu embl matique et espace  ducatif, la Cit  de l'Oc an est un v ritable outil p dagogique o  la d couverte et la connaissance de l'Oc an passent par le savoir, la technologie et l'exp rience.



La Cité de l'Océan est un lieu de découvertes et d'échanges.

L'espace d'exposition et d'animations vous propose de découvrir l'Océan de manière expérimentale, virtuelle et scientifique.

D'où vient l'eau des océans ? Comment naissent les vagues ? Pourquoi la mer est-elle salée ? Pourquoi est-elle bleue ?

Beaucoup de questions auxquelles vos élèves sauront répondre après une visite à la Cité de l'Océan.

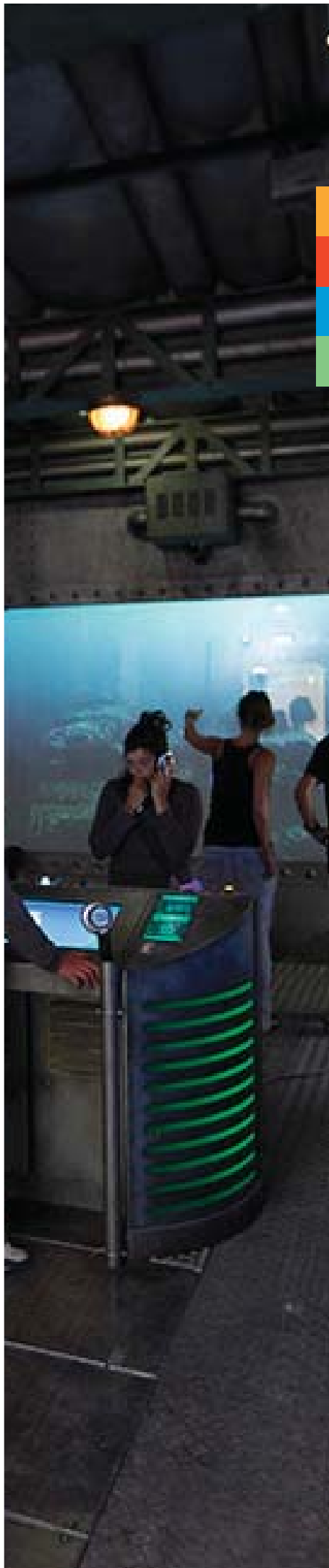
Des modules interactifs vous guident dans la découverte des reliefs sous-marins. **Une base polaire** vous propose de découvrir les animaux des pôles. **La base sous-marine** répond à vos questions sur l'océan grâce à des quiz et des jeux...

Découvrez également les ressources, les mystères, les humeurs, les richesses de l'Océan mais aussi sa fragilité.

L'objectif éducatif est de faire connaître l'Océan pour donner envie aux générations futures de le protéger.

Visite ludique
En supplément

- Debout sur une planche de surf dynamique, équipé d'un masque de réalité virtuelle, retrouvez-vous dans la peau d'un surfeur avec le Surf Sensation 5D **Âge minimum 6 ans**
- Surfez Belharra et d'autres vagues mythiques grâce au jeu de simulation Virtual Surf ! **Âge minimum 6 ans**
- Plongez à 360° dans les profondeurs de l'Océan **Âge minimum 6 ans**
- Bathyscaphe cinéma 4D dynamique **Âge minimum 6 ans**
- Film 3D (40 minutes)
- 700 Requins dans la Nuit **Âge minimum 6 ans**
- Seaborg **Taille minimale 142cm**



Les activités pédagogiques

 **1 guide pour 20 élèves**

Les activités pédagogiques de la Cité de l'Océan sont développées à partir du portail EDUSCOL et adaptées aux spécificités et au niveau scolaire de chaque groupe. Leur but est de transmettre des connaissances sur les milieux aquatiques, leur protection et de les amener à penser différemment leur future relation à l'océan.

L'équipe est à votre écoute pour étudier votre projet de visite et répondre au mieux à vos attentes pédagogiques (contact en dernière page).

Cycle
2

- **Ces océans qui nous entourent**

Cycle
3

- **L'océan, un milieu de vie hors du commun**
- **L'océan, un monde qui bouge**

Cycle
4

- **5^{ème} : L'océan, richesse et fragilité**
- **4^{ème} : L'océan, actif à l'intérieur et riche à l'extérieur**
- **3^{ème} : L'océan, berceau de l'évolution**



1h30 Ces océans qui nous entourent

Les océans

- Origine et caractéristiques principales

La vie sous-marine

- Quelques exemples extraordinaires

OBJECTIFS

- Comprendre comment se sont formés les océans et d'où vient toute l'eau qui les compose.
- Localiser et comparer les principaux océans en termes de forme et de taille à l'aide de globes terrestres gonflables.
- Découvrir des animaux marins vivant à différentes profondeurs et aux morphologies parfois extraordinaires à travers différents supports visuels (cinéma 4D dynamique, âge minimum 6 ans, masques VR, écrans tactiles).



En lien avec les programmes scolaires

- ✓ Langage oral, lecture et compréhension de l'écrit
- ✓ Se situer dans le temps et dans l'espace
- ✓ Questionner le monde : comment reconnaître le monde vivant ?



CYCLE 3

ÉLÉMENTAIRE - CM1 / CM2

COLLÈGE - 6^{ème}

20 élèves max. par guide



1h30

L'Océan, un milieu hors du commun

- Description des reliefs sous-marins
- Le Gouf de Capbreton : un exemple local du mystère des profondeurs
- Les animaux extraordinaires des profondeurs
- Virtual Trip : une plongée virtuelle au cœur de l'Océan à 360°

OBJECTIFS

Parcourir le monde sous-marin pour découvrir l'étonnante morphologie des reliefs ainsi que l'incroyable diversité et les spécificités des espèces que l'on y rencontre.

1h30

L'Océan, un monde qui bouge

- Les océans en quelques chiffres et données majeures
- Les vagues : description des mécanismes de leur formation à leur déferlement
- Comprendre le phénomène des marées
- L'Océan en tant que ressource (les nodules polymétalliques, l'hydrolienne, le dessalement)

OBJECTIFS

Décrire les caractéristiques majeures des océans (superficie, profondeurs...) et analyser le mécanisme des vagues : de leur formation au large à leur déferlement à la côte. Comprendre également le phénomène des marées et son rôle en tant que ressource énergétique. Découvrir d'autres exemples de ressources pour aujourd'hui et pour l'avenir.

En lien avec les programmes scolaires

- ✓ Langage oral, lecture et compréhension de l'écrit
- ✓ Se repérer dans le temps et dans l'espace
- ✓ La planète Terre. Les êtres vivants dans leur environnement



CYCLE 4

COLLÈGE - 5^{ème} 4^{ème} 3^{ème}

20 élèves max. par guide



1h30 5^{ème} : L'Océan, richesse et agilité

- L'origine de l'eau des océans
- Les caractéristiques de l'eau de mer : composition et couleur
- L'histoire de l'exploration sous-marine
- La qualité des eaux de baignade

OBJECTIFS

Comprendre l'enchaînement des événements : l'origine de la formation des océans. Découvrir les inventions techniques et autres progrès technologiques ayant contribué à l'exploration des grands fonds marins et à une meilleure connaissance des océans. Sa familiariser avec les principales caractéristiques de l'eau de mer. Prendre conscience de la fragilité de l'environnement marin.

1h30 4^{ème} : L'Océan, actif à l'intérieur et riche à l'extérieur

- De la naissance des océans à leurs principales caractéristiques actuelles
- Les conséquences visibles de l'activité interne du globe
- L'océan en tant que ressource (les nodules polymétalliques, l'hydrolienne)

OBJECTIFS

Parcourir les grandes étapes de la formation des océans et les principales caractéristiques des océans actuels. Faire le lien entre mouvements tectoniques et reliefs sous-marins et terrestres. Prendre conscience des nombreuses ressources présentes dans les océans.

1h30 3^{ème} : L'Océan, berceau de l'évolution

- L'évolution des océans
- L'évolution des cétacés
- Le Cœlacanthe, un mystère de l'évolution
- Les adaptations des espèces dans les grandes profondeurs

OBJECTIFS

Comprendre l'enchaînement des événements à l'origine de la formation des océans. Découvrir l'évolution parfois surprenante de quelques animaux marins et les adaptations spectaculaires à leur milieu de vie.

En lien avec les programmes scolaires

- ✓ Langue orale, lecture et compréhension de l'écrit et de l'image
- ✓ Se repérer dans le temps et dans l'espace
- ✓ Le vivant et son évolution
- ✓ La planète Terre, l'environnement et l'action humaine



LA VISITE LUDIQUE

En supplément
3€ par enfant



La base sous-marine

Jeux et quiz pour faire connaissance avec les habitants de l'Océan ! Archie, notre calmar géant vous y attend !



Film 3D

Océans : Notre planète bleue, un film merveilleux de 40 minutes au cœur de la planète Océans 3D. Tourné par la BBC. Époustouffant !



Virtual Surf

Surfez le tube parfait : venez affronter Belharra, Teahupoo et les autres vagues mythiques !



Surf Sensation 5D

Debout sur une planche de surf dynamique, et équipé d'un masque de réalité virtuelle, retrouvez-vous dans la peau d'un surfeur !



Le bathyscaphe : ARCTIC 4D

Muni de lunettes 3D, embarquez pour un voyage mouvementé à travers les pôles.



Virtual Trip 360°

Plongez sans vous mouiller grâce à un masque de réalité virtuelle !



700 requins dans la nuit

Documentaire en réalité virtuelle de 12 minutes pour une plongée spectaculaire de nuit au cœur d'une meute de 700 requins. Frissons garantis !



Seaborg

Équipé d'un masque de réalité virtuelle, vous partez pour un voyage immersif de 4 minutes à 360°. Sensations garanties !

Infos pratiques

- **La réservation d'une animation** doit impérativement se faire au moins une semaine avant la date souhaitée. Elle ne sera effective qu'après réception de la confirmation écrite de la part de l'école et du chèque de réservation pour le(s) guide(s). Le chèque ne sera encaissé qu'après l'animation.
- **Pour une préparation personnalisée de la visite**, les enseignants ayant confirmé la réservation bénéficient d'une **entrée gratuite** sur simple demande par e-mail. Si un accueil personnalisé est souhaité lors de cette visite, merci d'en faire la demande lors de la réservation.
- **1 guide pour 20 élèves maximum** ; au-delà, pour des raisons de sécurité mais également de confort de visite il faut **impérativement** prévoir un 2^{ème} guide.
- **En cas de retard**, l'animation pédagogique **ne pourra pas être décalée** car les animateurs ont un calendrier d'intervention à respecter. Il convient donc au groupe de prendre toutes les dispositions nécessaires afin de se présenter à l'heure à l'accueil de la Cité de l'Océan.
- **Les enseignants et accompagnants sont responsables de leur(s) groupe(s)**. Ils sont donc tenus d'être présents tout au long de la visite afin d'assurer une surveillance permanente des élèves : ils veillent au calme dans le groupe afin de ne pas déranger les autres visiteurs de la Cité de l'Océan.
- **Les supports pédagogiques** seront remis à l'enseignant après la visite. Ces supports pourront être complétés par les élèves grâce aux observations, manipulations et aux explications scientifiques et techniques délivrées par l'animateur.
- **Les sacs et effets personnels** des groupes participant à une activité de type animation pédagogique pourront être stockés en accord avec le(s) animateur(s).
- **Possibilité de pique-nique** dans les Jardins de l'Atalaye et dans les Jardins de la Cité de l'Océan.
- **Parkings gratuits** à proximité pour les bus.
- **L'animation pédagogique comprend 1h30 de visite avec un guide.**

Les animations (film 3D, expériences réalité virtuelle...) sont **en supplément**.

Visite ludique

En supplément

- Debout sur une planche de surf dynamique, équipé d'un masque de réalité virtuelle, retrouvez-vous dans la peau d'un surfeur avec le Surf Sensation 5D **Âge minimum 6 ans**
- Surfez Belharra et d'autres vagues mythiques grâce au jeu de simulation Virtual Surf ! **Âge minimum 6 ans**
- Plongez à 360° dans les profondeurs de l'Océan **Âge minimum 6 ans**
- Bathyscaphe cinéma 4D dynamique **Âge minimum 6 ans**
- Film 3D (40 minutes)
- 700 Requins dans la Nuit **Âge minimum 6 ans**
- Seaborg **Taille minimale 142cm**



Nos tarifs

Entr es pour groupes scolaires :

Jusqu'  12 ans :

Aquarium de Biarritz.....	7�/�l�ve
Cit� de l'Oc�an.....	7�/�l�ve
Aquarium de Biarritz + Cit� de l'Oc�an.....	12�/�l�ve

  partir de 13 ans :

Aquarium de Biarritz.....	10�/�l�ve
Cit� de l'Oc�an.....	9�/�l�ve
Aquarium de Biarritz + Cit� de l'Oc�an.....	16�/�l�ve

Visites p dagogiques : dur e 1h30

Visite accompagn e d'un guide
+ supports p dagogiques.....70 

Visite accompagn e de deux guides
+ supports p dagogiques.....120 

1 guide pour 20  l ves max.

Animation sur l'estran rocheux :.....5 / l ve
sous r serve de l'horaire et du coefficient de mar e

Option : Visite ludique.....3 / l ve
ne peut  tre commercialis e sans entr e



 ge min. pour les animations : 6 ans

(Virtual Surf, Virtual Trip, Surf Sensation 5D, 700 requins dans la nuit, Bathyscaphe ARCTIC 4D)

Taille min. pour l'animation Seaborg : 142 cm

Contact :

scolaires@biarritzocan.com - 05.59.22.33.34

Cit  de l'Oc an, 1 avenue de la plage, 64100 Biarritz
(Distance de 3 km entre l'Aquarium et la Cit  de l'Oc an)

